

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Комитет по образованию Санкт-Петербурга

Администрация Василеостровского района Санкт-Петербурга

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя

общеобразовательная школа №18 с углубленным изучением

математики Василеостровского района Санкт-Петербурга

РАССМОТРЕНО

ШМО

Председатель ШМО

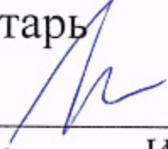

Минина Л.А.

Протокол № 7
от «29» августа 2023 г.

ПРИНЯТО

Педагогическим
советом

Секретарь


Иванова С.В.

Протокол № 1
от «31» августа 2023 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор ГБОУ СОШ
№18


Шапошников А.В.
Приказ № 401.2
от «31» августа 2023 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

внеурочной деятельности

«Soft Skills»

для обучающихся 5 классов

Санкт-Петербург
2023 - 2024 учебный год

Пояснительная записка

Программа по курсу «soft skills» предназначена для учащихся 5-8 классов. «Soft Skills» в переводе с английского – мягкие навыки, но традиционно называются «гибкие навыки». Это комплекс умений общего характера, тесно связанных с личностными качествами, так или иначе важных во всякой профессии. Гибкими считаются навыки критического мышления, решения задач, публичного выступления, делового общения, работы в команде, цифрового общения, организации деятельности, на которые также влияют уровень лидерских качеств, знания трудовой этики, дисциплины, чувство ответственности.

На сегодняшний день гибкие навыки являются очень важной частью карьеры человека. Их наличие и уровень развития в современных компаниях иногда определяют не только имидж сотрудника, его связи и общую атмосферу в коллективе, но и заработную плату. На гибкие навыки обращают внимание не только в рабочей среде. Часто, при подготовке курсовых, дипломных и исследовательских работ, руководители выделяют студентов с развитыми гибкими навыками. Эти навыки так же помогают организовать себя, корректно донести до любого человека свою позицию, облегчают работу с аргументацией, получением знаний и данных, самомотивацией, способствуют упрощению образовательного и рабочего процесса для индивида. Надпрофессиональные навыки и умения являются универсальными и важны для специалистов самых разных отраслей. Овладение ими позволяет будущему специалисту повысить эффективность профессиональной деятельности в своей отрасли, а также дает возможность переходить из одной отрасли в другую, сохраняя свою востребованность.

Актуальность данного общекультурного курса обусловлена тем, что в современном мире требуются навыки чуть большие, чем понимаются под понятием «знания». Ученики почувствуют, что им стало проще решать проблемы, организовывать себя и свою жизнь, выделять приоритеты для себя, общаться со сверстниками и старшими. Особо ярко себя проявят полученные навыки уже на первом курсе ВУЗа или колледжа, однако, первые результаты дадут о себе знать сразу после завершения курса.

Программа предназначена для учащихся 8-11 классов и рассчитана на 12 часов.

Цели программы:

- формирование и развитие у обучающихся «гибких навыков» или навыков soft-skills через включение в проектную деятельность и мероприятия
- получение опыта работы с командой, нацеленной на проект

- раскрытие коммуникативных и ораторских способностей
- повышение общекультурного уровня развития
- тренировка критического мышления

Направленность программы: социально-педагогическая.

Уровень освоения программы: базовый.

Объем и срок освоения программы – 3 месяца (12 часов).

Формы обучения: занятия теоретические и практические.

Режим занятий: количество часов, отведенных на программу в год – 12 часов. Занятия проводятся 1 раза в неделю по 45 минут в условиях медиатеки ГБОУ СОШ №18 с углубленным изучением математики Василеостровского района Санкт-Петербурга.

Задачи:

- развить социальные навыки (коммуникация, работа в команде, уверенность, эмоциональный интеллект)
- развить управленческие навыки (управление временем, саморазвитием, решение проблем)
- развить навыки работы с информацией (поиск и анализ информации, креативное мышление)
- научить создавать и презентовать проекты

Формы аттестации: интервью, самоанализ, тесты-игры, участие в школьных мероприятиях, презентация индивидуального проекта.

Результаты прохождения курса:

- формирование мягких навыков
- формирование навыка управления собственным временем
- развитие креативного мышления
- развитие навыков коммуникации, работы в команде
- развитие навыков работы с информацией

Содержание программы.

Коммуникация.

- **Теория:** коммуникация, деловое общение, ораторское искусство.
- **Практика:** игра «Я тебя вижу». Обсуждение домашнего задания «Power Point Party».

Критическое мышление.

- **Теория:** фактчекинг, дезинформация, фейки, понятие источников и подлинности.
- **Практика:** игра «Фейкньюс».

Принятие решений.

- **Теория:** понятие выбора, методы анализа вариантов, расстановка приоритетов.
- **Практика:** игра «Камень в поле».

Эмоциональный интеллект.

- **Теория:** понятие эмоционального интеллекта, способы развития ЭИ, понятие ненасильственного общения, методы распознавания насильственного общения, обсуждения списка домашних упражнений.
- **Практика:** игра «Весь мир – театр...».

Управление знаниями и обучаемость.

- **Теория:** понятие знаний и обучаемости, методы повышения качества собственной обучаемости, мотивация и самомотивация. Обсуждение домашнего задания «Мои приоритеты».

Экологическое мышление.

- **Теория:** концепция экологического мышления, методы достижения экологизации собственного мышления.
- **Практика:** коллективное задание-игра «Экология моего мозга».

Саморефлексия.

- **Теория:** понятие рефлексии и саморефлексии, методика грамотной саморефлексии.
- **Практика:** игра «Хочу/Могу».

Составление расписания и планирования.

- **Теория:** планирование и расписание: понятие, формы, методика. Тренировочное составление расписания на 10 лет жизни.

Деловые письма.

- **Теория:** методика написания деловых писем, их виды, формы.
- **Практика:** игра «Важные переговоры».

Внешность, имидж, образ.

- **Теория:** влияние внешнего вида на учёбу, карьеру, понятие имиджа, его создание.

- **Практика:** игра «Лицедеи».

Сферы жизни.

- **Теория:** карта сфер деятельности человека, методика её составления, польза для ежедневного труда. Подготовка проекта «Моя карта жизни».

Финиш.

- **Практика:** Представление своих проектов «Моя карта жизни». Подведение итогов курса.

Список литературы при составлении программы

- Атлас новых профессий [Текст]. – Москва: Агентство стратегических инициатив и московская школа управления «Сколково», 2015. – 288 с.
- Вопросы к экзамену по педагогике. Педагогические технологии в образовательном процессе; формы, методы и технологические основы проблемного обучения: [Электронный ресурс]. URL: <http://i-educator.ru/vopros44>.
- РИА новости. Пленарное заседание ПМЭФ: [Электронный ресурс]. 2017. URL: <https://ria.ru/economy/20170602/1495652336.html>.
- Сайт Российского движения школьников: [Электронный ресурс]. URL: <https://xn--d1axz.xn--plai/>.
- Федеральный закон "Об образовании в Российской Федерации" [Текст]. – Новосибирск: Норматика, 2016. – 128 с. – (Кодексы. Законы. Нормы).
- Формирование soft-skills у айтишников, HR-фкадемия. Обучение со спецэффектом: [Электронный ресурс]. URL: <https://hr-academy.ru/hrarticle/formirovanie-soft-skills-u-aytishnikov.html>.
- Волосков И.В. Социальная антропология.-М., НИЦ Инженер, 2009.- с.130
- Волосков И.В. Инновационные технологии организации работы с молодежью// Актуальные проблемы инновационного развития образования.-М., Ритм, 2019.-С. 72-79
- Ткаченко А.В. Проектная методика преподавания социологии// Актуальные проблемы инновационного развития образования.-М.

Список литературы для педагогов и обучающихся

- Атлас новых профессий [Текст]. – Москва: Агентство стратегических инициатив и московская школа управления «Сколково», 2015. – 288 с.

- Перельман Я.И. Большая книга занимательных наук [Текст]. - СПб.: СЗКЭО, 2016, 250 с.
- Развитие логики. Игры: [Электронный ресурс]. URL: <https://logiclike.com/>.
- Сайт Российского движения школьников: [Электронный ресурс]. URL: <https://xn-d1axz.xn--plai/>.
- Сайт Школьной лиги РОСНАНО: [Электронный ресурс]. URL: <http://schoolnano.ru/>.
- Фитнес для мозга. Игра: [Электронный ресурс]. URL: <https://brainapps.ru/games>.